

# 新竹市東門國小 113 學年度 貓咪盃 Scratch 競賽 校內初賽實施計畫

## 壹、依據：

113 學年度新竹市貓咪盃競賽實施計畫。

## 貳、計畫目標：

1. 落實十二年國教之精神，鼓勵教師善用運算思維及程式設計教學，以擴展各領域的學習，提升學生解決問題的能力。
2. 宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
3. 透過科技工具之創意應用，提升學生生活觀察、邏輯思考與創作能力。
4. 選出代表東門國小參與「113 年度全國貓咪盃 Scratch 競賽-新竹市賽」的隊伍。

## 參、辦理單位：

主辦單位：東門國小教務處資訊組

## 肆、參加對象：本校學生四~六年級學生

## 陸、活動說明：

### 1. 報名期間：

即日起至 113 年 10 月 11 日(五)16:00 之前交隊伍名單至 B310

### 2. 競賽日期：112 年 10 月 15 日(二) 12:40-15:40

### 3. 競賽地點：電腦教室 B310 與 A207(依組數調整)

### 4. 競賽題目：由學校資訊團隊命題，於比賽時現場公布。

### 5. 競賽組別：國小動畫組、國小遊戲組，共 2 組。

### 6. 競賽說明：

- (1)每位學生只能報名 1 隊，每隊 2 位學生，請找好夥伴再一起報名。
- (2)競賽現場提供備用電腦，如遇電腦故障當機情形，參賽選手可直接使用備用電腦，並得視所遇故障當機時間延長時間。
- (3)競賽工具皆由主辦單位提供，競賽學生不得攜帶任何文具、設備入場。現場不提供網路、禁止使用內建視訊鏡頭、手機、智慧穿戴裝置或其他網路設備，**同隊選手資料交換皆以主辦單位提供之隨身碟空間進行。**
- (4)競賽提供每位選手電腦 1 台、耳麥 1 套(基於衛生，歡迎自備耳麥)。
- (5)競賽使用素材限制(比照全國競賽)：創作素材限定由參賽者現場自製及使用 Scratch 程式內建素材。

### 7. 評審方式：

由本校資訊科技教師團隊依據作品的運算思維能力，程式設計技巧、素養主題表達、多元創造運用、其他特殊項目等，進行綜合評選。

### 8. 評審獎勵：

- a. 參賽學生：擇優錄取優選及佳作若干名，授予榮譽獎狀。
- b. **各組優選**隊伍將代表本校參加 113 年 12 月 21 日(六)所辦理之新竹市貓咪盃 Scratch 競賽，(現場競賽，地點：東門國小)。

9. 競賽作品版權：

參加本次競賽之學生及其法定代理人即同意其參賽作品採用創用 CC「授權要素 BY(姓名標示)－授權要素 NC(非商業性)－授權要素 SA(相同方式分享)」授權條款臺灣 3.0 版釋出，並於參賽作品標示創意授權圖示，圖示由主辦單位提供。創用 CC「姓名標示－非商業性－禁止改作」3.0 版台灣授權條款詳見：

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/tw/legalcode>。

10. 成績公告：113 年 11 月 1 日 16:00 前，於本校網站公告。

11. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，比照全國競賽辦理。

12. 創作工具及軟體清單如下，若更新競賽版本(比照全國賽)則配合調整：

1. win11. win10 作業系統不限版本	7. Audacity v3.1.3
2. Scratch 3 離線版 v3.28	8. MuseScore v3.6.2 x64
3. Inkscape v1.1.2 x64	9. vmpk v0.8.6 x64
4. PhotoCap v6.0	10. 7-Zip v21.07
5. GIMP v2.10.30	11. Xmind 11.1.2 x64
6. LibreOffice 7.2.5	12. Hydrogen v1.1.1 x64

13. 競賽時程：

112 年 10 月 15 日星期二

12:40~12:45 選手報到入座

12:45~12:50 公布題目及競賽規則說明、選參賽組別

12:50~15:50 國小動畫組、遊戲組製作競賽

15:50~16:00 工作人員確認作品全數上傳

柒、協助辦理本競賽相關工作人員依本校教育專業人員獎懲規定敘獎。

捌、本計畫經校長核可後實施，修正時亦同。

玖、報名表：

竹市東門國小 113 學年度貓咪盃 Scratch 校內初賽實報名表

隊名			
報名組別		<input type="checkbox"/> 國小動畫組	<input type="checkbox"/> 國小遊戲組
報名資料		隊員一	隊員二
		年 班 號	年 班 號
	姓名		
	班導簽名		